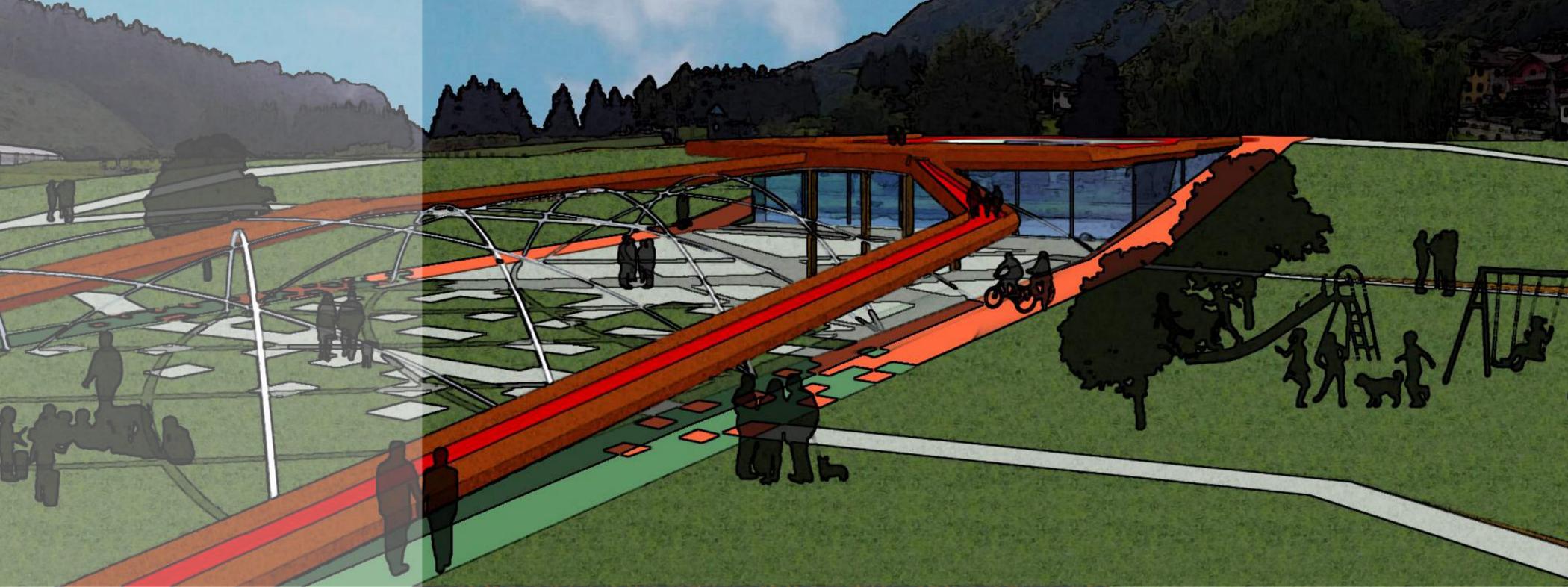


Nel progetto sono stati previsti luoghi dedicati allo svago e al divertimento come dei campi attrezzati all'aperto, un parco giochi, una pista da skate, dei percorsi musicali interattivi, una piattaforma esterna per eventi ed una piscina. Sarà inoltre presente un edificio polifunzionale, a pianta quadrata con all'interno un ampio spazio che potrà essere utilizzato in base ad esigenze di vario tipo. La stanza potrà essere suddivisa in parti più piccole attraverso delle pareti mobili oppure potrà rimanere completamente libera. Lo spazio in prossimità dell'ingresso all'edificio è racchiuso da delle arcate che si intersecano e si prolungano fino al lago, creando una piazza. Saranno previsti degli emettitori sonori, nell'incrocio di ogni arco, che a seconda delle diverse occasioni creano differenti atmosfere. Ai lati dell'edificio partono dei percorsi rialzati che permettono di godere del lago attraverso punti di vista privilegiati. All'incrocio di questi due percorsi si trova un belvedere arricchito da installazioni sonore interattive.



I percorsi sono stati valorizzati differenziandoli secondo la tipologia e velocità di percorrenza. Più ci si avvicina al lago più la modalità temporale cambia. Ciò si traduce in un percorso rapido esternamente, dedicato alle auto per raggiungere il parcheggio, in un percorso intermedio fruibile da pedoni e ciclisti che mette in stretta relazione i paesi della valle, e infine in un percorso più lento lungolago accessibile solo ai pedoni che permette di vivere il luogo nella sua interezza.

